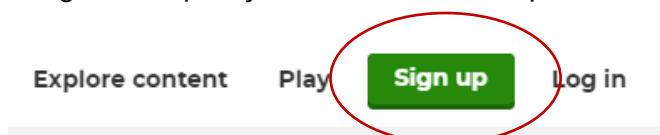
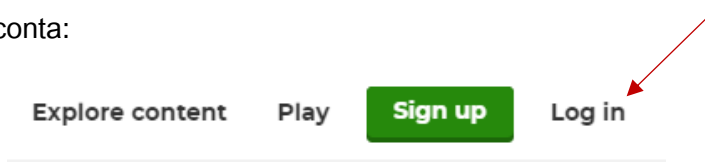


Tutorial Kahoot!

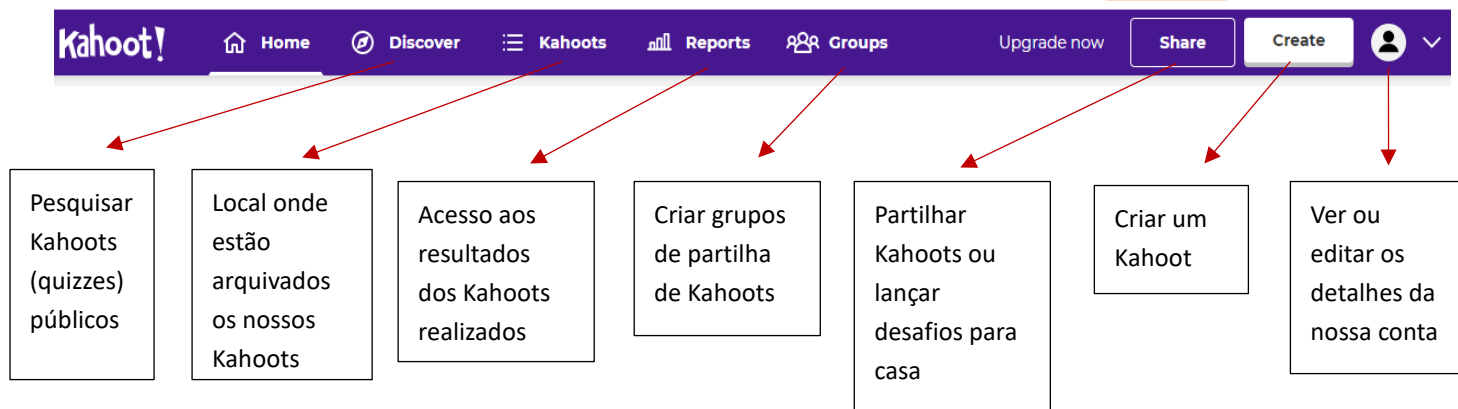
1. Efetuar o registo na aplicação através do link: <http://Kahoot.com>



2. Aceder à conta:

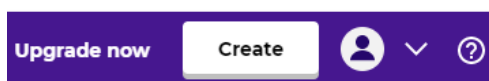


3. Na parte superior da página, encontra-se o Painel com as várias funcionalidades:

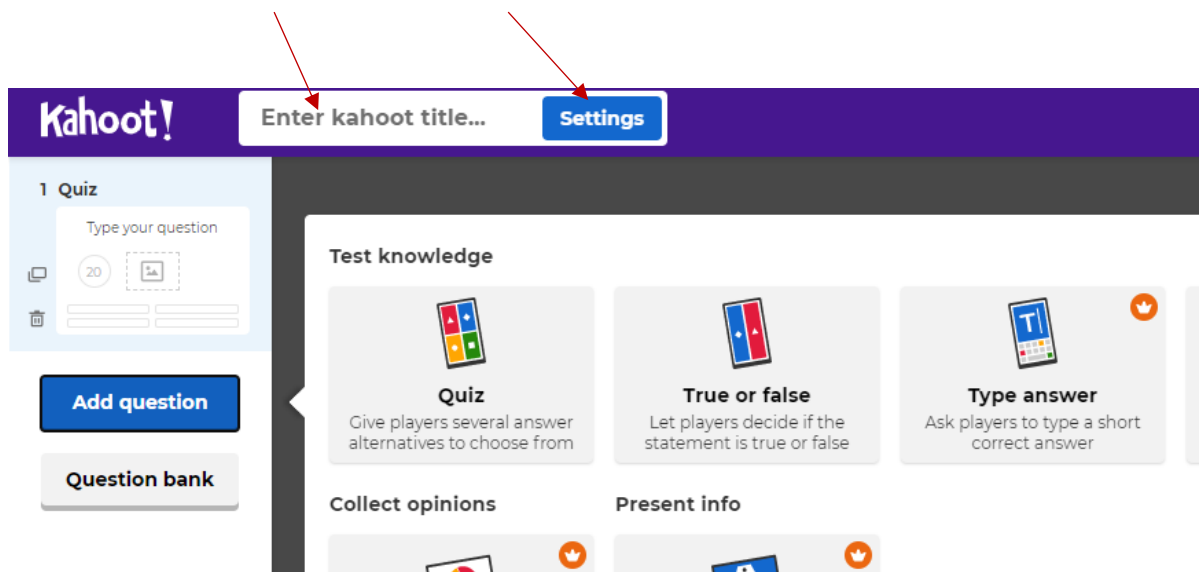


Construir quizzes

- Clicar no botão "Create" do painel.



- Dar um título ao Kahoot e escolher as definições de visibilidade, língua e audiência.



- Janela das definições



Kahoot summary

Title
Gramática 86

Description (Optional)
280

Pro tip: a good description will help other users find your kahoot.

Save to
My Kahoots Change

Branding
 Off On

Cover image
Change

Language
Português

Escolher língua

Visibility
 Only you Everyone

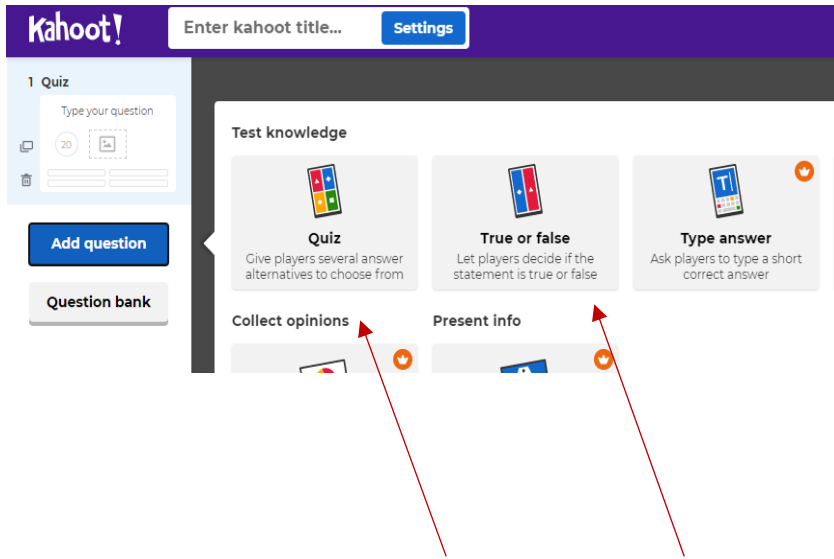
Visível para toda a gente (pesquisável na Internet)

Cancel Done

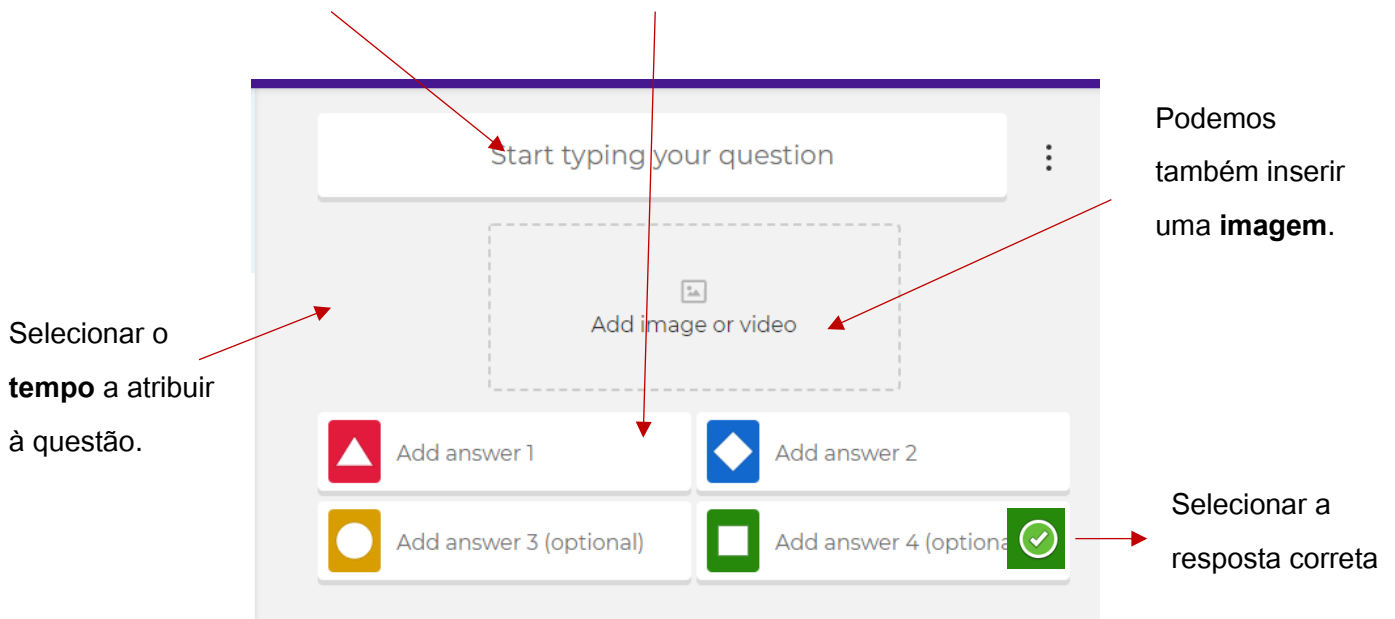
Privado

- Seleccionadas as opções, clicar em "done".

Questões

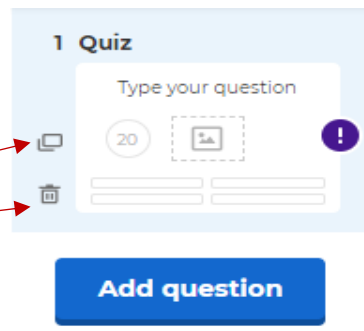


- Escolher o tipo de questão: escolha múltipla ou verdadeiro falso
- Escrever a **pergunta** e as opções de **resposta**, selecionando a correta.



- Para acrescentar perguntas, devemos clicar no botão "Add question".

- Podemos duplicar as questões ou eliminá-las.



- No fim, clicar em "Done".

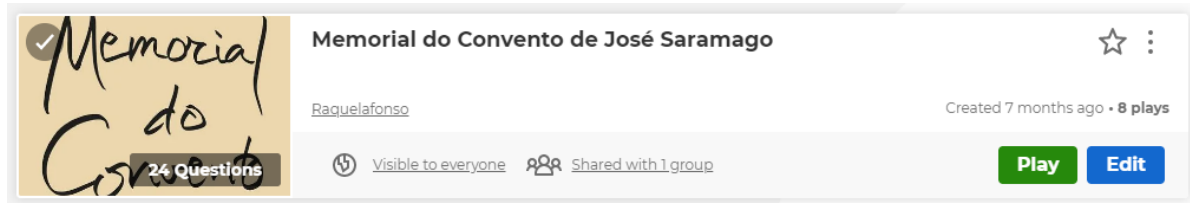


Lançar um desafio / editar um Kahoot

- No painel, clicar em “Kahoots” para aceder aos nossos quizzes.

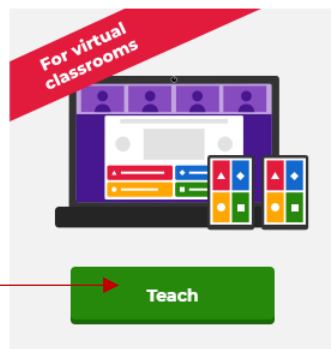


- Selecionar o quiz e clicar em “play” ou “edit” para lançar o desafio ou editar.

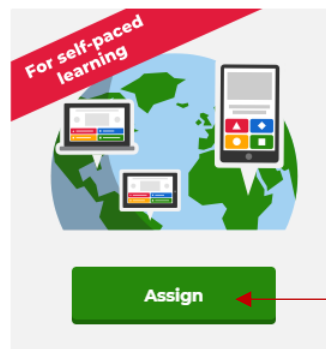


- Para lançar o desafio à turma, depois de clicar em “play”, escolher o modo de jogo.

Para jogar em sala de aula, com feedback imediato.



Play a live game together with learners over video or in class

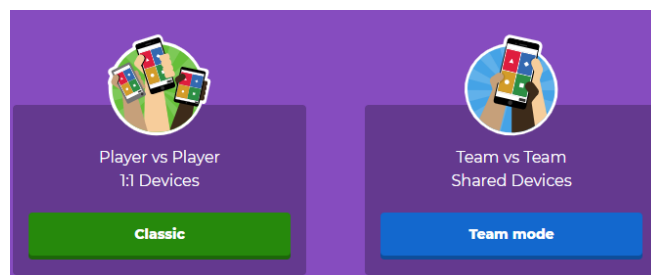


Assign a challenge game to learners who play it at their own pace

Agendar o quiz para os alunos realizarem em casa.

Quiz em sala de aula

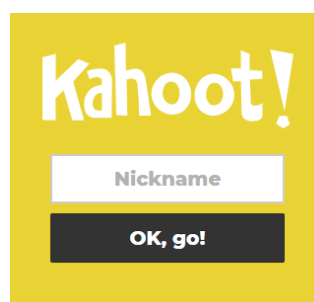
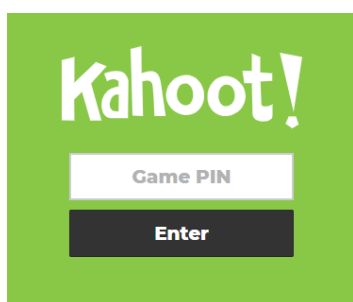
Escolher o modo “Classic” para respostas individuais, ou “Team mode”, se se quiser criar equipas de alunos.



- Automaticamente, é gerado um código que os alunos deverão inserir no campo correspondente, depois de aceder ao endereço: <http://Kahoot.it>



- Os alunos inserem o código e clicam em “enter” e em seguida, inserem o nome e clicam em “OK”:



- O professor inicia o quiz, clicando em “Start” no canto superior direito.



- No botão “Next”, também no canto superior direito, vai passando as perguntas.






Relatórios

- Para aceder aos **resultados**, clicar em “Reports”, no painel.

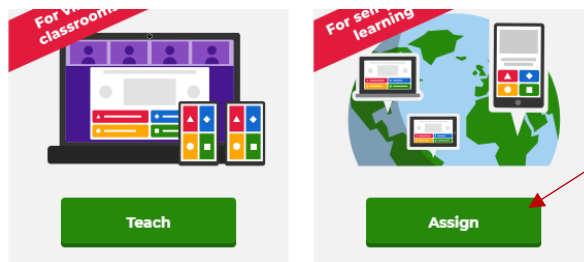


- Clicar nos três pontinhos do lado direito e seleccionar a opção “download report”.

<input type="checkbox"/> Name ▾	Date ▾	Game mode	No. of players ▾
<input type="checkbox"/> Memorial do Convento de José Saramago	Sep 24 2020, 5:40 pm	Live	1 
<input type="checkbox"/> Memorial do Convento de José Saramago	Finished Sep 24 2020, 5:18 pm	Live	Rename Open 1 
<input type="checkbox"/> Características do conto 12°C2	Finished May 9 2020, 10:10 am	Challenge	23 

Agendar uma atividade para realizar em casa

- Escolher o modo “Assign”



- Selecionar dia e hora do término da tarefa, a opção com ou sem tempo para cada questão e clicar em “create”.

The screenshot shows the 'Assign challenge' form. On the left is a purple card with a trophy icon and the text: 'Challenge', 'Students complete a game at their own pace, viewing questions and answers on their devices. Perfect for reviewing material and in-class learning stations!', and a 'Learn more' link. The main form has a title 'Assign challenge' and a sub-header 'Players should complete it before:'. It includes dropdown menus for 'Date' (Sun 27 Sep) and 'Time' (12:00 PM). Below are three toggle switches for 'Options': 'Question Timer' (ON), 'Randomize answer order' (OFF), and 'Nickname generator' (OFF). At the bottom, it shows 'Player limit: 100' with a link to 'Upgrade to increase limit', and 'Cancel' and 'Create' buttons.

- É gerado o código (para responder no telemóvel) e um link (para resposta no computador)

The screenshot shows the 'Invite more players!' sharing screen. It features a circular counter showing '0 players' with '(Max. 100 players)' below it. The text says 'Invite players by sharing the URL or game PIN. Players can join this challenge up until the deadline.' Below this is a text input field containing the URL 'https://kahoot.it/challenge/080072...' and a 'Copy URL' button. The 'Game PIN: 08007246' is displayed below the URL. On the right, under 'Other ways to share', there are icons for a person, Microsoft Teams, Facebook, and Twitter.

A tarefa pode agendar-se diretamente no **Google Classroom**, clicando no respetivo ícone.